



Ateliers hebdo

DE CODAGE INFORMATIQUE



Démarrage / Fin
Lun 18 sept / Jeu 13 juin



Groupes de
8 (min) à 10 élèves (max)



Engagement annuel
1 séance d'essai

⊗ ⊖ ↻ AU PROGRAMME CETTE ANNÉE AU BON SAUVEUR



PARCOURS — PREMIERS PAS (EN PRÉSENTIEL) - 590 €



16h30 à 18h00



Le lundi



CE1-CE2

Tout au long de l'année, les makers découvriront la programmation par bloc qui est accessible et amusante. Ils navigueront dans des univers 3D en créant des histoires animées et des petits jeux avec Scratch. Enfin, ils bâtiront des structures en 3D et des constructions dans l'univers de Minecraft Éducation qui leur plaît beaucoup. Cette introduction à la programmation aide à développer la logique chez les plus jeunes tout en s'amusant !



PARCOURS — DEVELOPER JUNIOR (EN PRÉSENTIEL) - 590 €



16h30 à 18h00



Le jeudi



CM1-CM2

Les makers découvriront la programmation par bloc et les univers 3D en créant des projets artistiques et des jeux d'arcade avec Scratch. Ils intégreront des notions plus avancées en programmation comme l'utilisation de variables pour stocker des scores ou des vies. Ils créeront également des minis-jeux dans l'univers de Minecraft Éducation, avec des décors qu'ils généreront eux même avec du code, une activité très imagée et adaptée à leur âge. Ce parcours aide les makers à penser des projets et les réaliser !

Inscriptions ouvertes jusqu'au 29 septembre 2023

Inscription sur le site du Bon Sauveur



07 57 90 54 26



inscription@magicmakers.fr

**Claire
répond à vos
questions!**



www.magicmakers.fr